



Ćwierćfinały Akademickich Mistrzostw Polski  
Akademickie Mistrzostwa Województwa Lubelskiego

## REGULAMIN TECHNICZNY

### PIŁKA NOŻNA K

#### 1. System rozgrywek

- system rozgrywek: każdy z każdym.
- punktacja: zwycięstwo 3 pkt, remis 1 pkt, przegrana 0 pkt. Walkower karany jest przyznaniem 3 pkt. drużynie przeciwnej oraz wynikiem 3:0 (v/o).
- czas trwania meczu to 2 x 20 minut (bez zatrzymywania czasu) plus przerwa 5 minutowa. Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w sytuacji urazu zawodnika.
- w przypadku równej ilości punktów o zajęciu wyższego miejsca w fazie grupowej decyduje kolejno: (przy dwóch drużynach) bilans bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica pomiędzy zdobytymi a straconymi bramkami we wszystkich spotkaniach, większa ilość zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach; (przy trzech i więcej drużynach) bilans punktów z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica bramek z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, większa ilość zdobytych bramek z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica bramek ze wszystkich meczów grupowych.

#### 2. Uczestnictwo.

- Klub Uczelniany ma prawo zgłosić do rozgrywek tylko jeden zespół.
- do zawodów można zgłosić dowolną ilość zawodniczek, ale nie mniej niż 6.
- do protokołu meczowego można wpisać 14 zawodniczek (zweryfikowanych).
- jeżeli w drużynie wystąpi niezweryfikowana zawodniczka to wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower na niekorzyść tej drużyny.

#### 3. Przepisy gry

- obowiązują tzw. lotne zmiany podczas trwania meczu, które należy dokonywać w strefie zmian wyznaczonej zgodnie z przepisami FIFA, UEFA i PZPN. Zmiana może zostać dokonana w każdym momencie, zarówno gdy piłka jest w grze, jak i poza grą. W celu wymiany zawodniczki na zawodniczkę rezerwową muszą zostać spełnione następujące warunki:
  - zawodniczka wchodzi na pole gry poprzez własną strefę zmian własnej drużyny,
  - zmiana jest dokonana, kiedy zawodniczka rezerwowa wejdzie na pole gry poprzez strefę zmian, po przekazaniu narzutki zawodniczce, którą zmienia chyba, że

**Zawody wspierają:**



Ministerstwo  
Sportu





**Ćwierćfinały Akademickich Mistrzostw Polski  
Akademickie Mistrzostwa Województwa Lubelskiego**

---

zawodniczka ta opuszcza pole gry w innym miejscu, na które zezwalają Przepisy Gry, w takim przypadku zawodniczka rezerwowa powinna przekazać narzutkę sędziemu (w sytuacji wystąpienia kontuzji, zawodniczka wchodząca ma obowiązek przekazać narzutkę sędziemu).

- po każdym meczu trener ma obowiązek podpisać protokół meczowy wypełniany przez sędziego.
- niestawienie się drużyny w ciągu 15 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia meczu oznacza walkower.
- w przypadku gdy na boisku zostanie mniej niż 4 zawodniczki, sędzia kończy mecz i weryfikuje spotkanie jako walkower (kontuzje, brak zawodniczek rezerwowych, wykluczenia przez otrzymanie żółtych i czerwonych kartek)
- kary obowiązujące podczas AMWL:
  - a) dwie żółte – pauza w następnym meczu,
  - b) czerwona kartka z gradacji 2 żółtych oraz czerwona kartka bezpośrednia pokazana w meczu (np. pokazana za faul taktyczny) – pauza w następnym meczu,
  - c) czerwona kartka w meczu (za niesportowe zachowanie) – pauza w 2 następnych meczach.
- po każdym meczu na stronie [www.azs.lublin.pl](http://www.azs.lublin.pl) w dziale Akademickie Mistrzostwa Woj. Lubelskiego/Puchar AMWL/Piłka nożna K, będzie ukazywała się informacja na temat zawodniczek ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami. Za przestrzeganie stosowania pauzy w kolejnych meczach odpowiedzialne są drużyny (trenerzy zespołów), niezależnie od informacji zamieszczonych na [www.azs.lublin.pl](http://www.azs.lublin.pl).
- nie obowiązuje przepis o spalonym.
- rzut autowy wykonywany zza linii bocznej boiska, gdzie piłka nie może znajdować się dalej niż 25 cm od linii bocznej boiska (czas wykonania 4 sekundy) – piłka przed wykonaniem rzutu autowego musi stać w miejscu (nie może się toczyć), a zawodniczka może dotykać linię boczną boiska tylko jedną nogą.
- istnieje możliwość wycofania bramkarki i wprowadzenia zawodniczki z pola tzw. „lotnej bramkarką” (musi być oznaczona innym kolorem koszulki niż pozostałe zawodniczki z drużyny).

#### **4. Uwagi końcowe**

- kolory strojów meczowych zainteresowane drużyny ustalają między sobą odpowiednio wcześniej przed danym meczem, przyjmuje się, że prawo pierwszeństwa wyboru koloru stroju meczowego przysługuje drużynie gości (wpisana w terminarzu rozgrywek na drugiej pozycji).
- zawodniczki grające w meczu mają obowiązek zakładania ochraniaczy na piszczele.

---

**Zawody wspierają:**





**Ćwierćfinały Akademickich Mistrzostw Polski  
Akademickie Mistrzostwa Województwa Lubelskiego**

---

- dopuszczalnym obuwiem są buty halowe i turfy. **OBOWIĄZUJE CAŁKOWITY ZAKAZ GRANIA W KORKACH** (na podstawie Regulaminu boiska „Orlik”).
- piłki na rozgrzewkę drużyny zapewniają sobie we własnym zakresie.
- drużyny mają obowiązek posiadania podczas meczu kompletu własnych znaczników.
- organizator zapewnia 6 butelek wody na drużynę w każdym meczu.
- organizator zastrzega sobie ostateczną interpretację regulaminu rozgrywek.
- ustalenia nieujęte w/w regulaminie określają przepisy FIFA, UEFA, PZPN i AZS.

---

**Zawody wspierają:**



Ministerstwo  
Sportu



**Lubelskie**  
Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego

